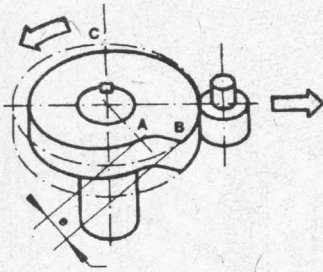




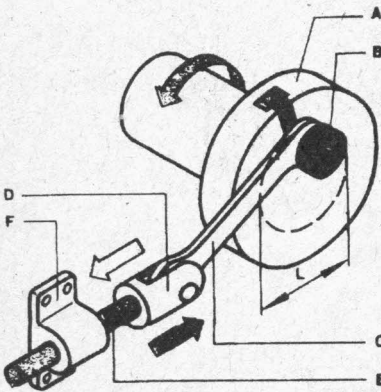
Обликовање динамичких конструкција-машина



SL. 1

Ако за статистику у најкраћем кажемо да је наука о равнотежи, тада за динамику у најкраћем можемо рећи да је наука о кретању.

Како су машине измишљене са циљем да њихово кретање задовољи људске потребе, статичке захтеве за конструкцију ћемо у овом чланку изоставити. Допунски разлог за то размишљање су и наша уверења да ниво наставе у основној школи није примерен обликовању употребних конструкција (машина), већ њихових модела.



SL. 2

Када се крене у конструкцију модела неке машине као први проблем поставља се избор погона, а што зависи од извора енергије коју поседујемо (вода, ветар, гориво...). Тај проблем при конструкцији захтева обликовање модела који ће ту изворну енергију претворити у механички рад (турбина, СУС мотор...). Њихова конструкција захтева израду или употребу већег броја машинских елемената, о чему смо писали у ТН 3/94, а који се у циљу остварења претварања неког од познатих облика кретања (кружно, осцилаторно или праволинијско) комбинују.

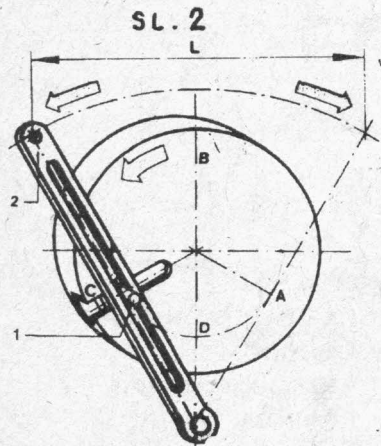
На датим сликама приказали смо вам само елементарне механизме који претварају један облик кретања у други (1. брегаста, 2. клипни, 3. кулисни).

На наредној страни је једна од најједноставнијих конструкција модела машина за коју не постоје ни прорачуни ни тачно дефинисани елементи, али који може послужити као основа за размишљање.

Уз избор погонског дела назначили смо једно од могућих решења редуције између улазно-излазног броја обртаја и снаге, као и неке моделе машина за одређене функције.

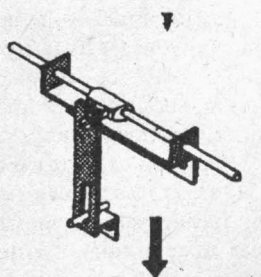
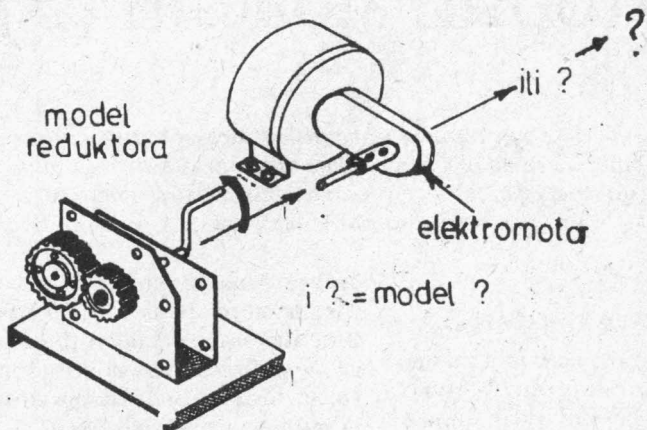
Вама остављамо да полазећи од понуђених решења извршите допуне или израдите сопствене конструкције.

М. Санадер

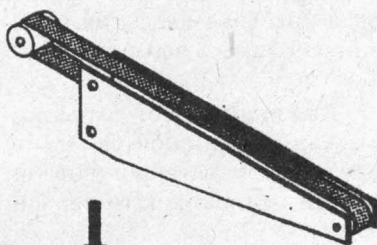


SL. 3

model ? = ? i



model kuljarnog mehanizma



model transportne trake



model ubodne testere

